



GOE

&

Gesellschaft für Organisationsentwicklung

Swiss Austrian German
Simulation And Gaming Association**SAG SAGA**
Simulation And
Gaming AssociationGesellschaft für Planspiele
in Deutschland, Österreich und Schweiz e.V.

Die **GOE** (Gesellschaft für Organisationsentwicklung) und
die **Sagsaga** (Simulation and Gaming Association) laden ein:

Planspiele für den Change-Prozess in der Organisationsentwicklung
in Frankfurt am 22. Oktober von 9.00 – 18.00 h

Termin:	22. Oktober 2010 in Frankfurt
Veranstaltungsort:	Saalbau Gallus , Vereinsraum 2, Frankenallee 111, 60326 Frankfurt am Main Tel.: 069 – 733026 www.saalbau.com
Ablauf:	
Start 10.00 h	Begrüßung der Teilnehmer durch die GOE und Sagsaga
	Kurze Einführung ins Thema: Planspiele zum Einsatz in der Organisationsentwicklung durch Claudia Schmitz, Cenandu
10.30 h – 11 h	Vorstellung von zwei Planspiel-Ansätzen 1. Planspiel SystemChange – Lernziel: die Psychologie und Phasen im individuellen Changeprozess der Beteiligten und Auswirkungen auf das Team und die Organisation 2. Planspiel Cayenne – Lernziel: Projektmanagement und Phasen der Gruppen und Interaktionen im Unternehmen.
11.00 – 11.30 h	Reflektion und Kaffeepause
11.30 – 13.00 h	Planspiel SystemChange * Erlebnislernen durch Erfahrung mit Planspiel SystemChange. → Die Teilnehmer übernehmen die Rolle des Beraters und versuchen, die Situation der Firma zu beurteilen. Anschließend werden Maßnahmen aus einer Vielzahl (37) ausgewählt, die im Change- Prozess angewendet werden sollten (Reihenfolge). ⇒ Theoriebildung
13.00 – 14.00 h	Mittagstisch
14.00 – 16.00 h	→ Der Change Prozess wird gestartet und die Organisation reagiert. <i>Was passiert, wie gehen wir damit um, was nun?</i> ⇒ Umsetzung. Die Rolle des Beraters und seine Fähigkeit, auf das System zu reagieren, werden hier erlebt und diskutiert.
16.30 – 17.00 h	Diskussion und Kaffeepause
17.00 – 18.00 h	Erfahrungsberichte und Einsatzmöglichkeiten
18.00 h	Ende der Veranstaltung



&

Gesellschaft für Organisationsentwicklung

Swiss Austrian German Simulation And Gaming Association **SAG SAGA** Gesellschaft für Planspiele in Deutschland, Österreich und Schweiz e.V.

Anmeldung und Kosten:

Vor- und Zuname:

Firma:

Mitglied GOE / Sagsaga: ja / nein

Pauschale für Tagungsraum und Tagungsgetränke:	€ 40,00
Veranstaltungsgebühr:	€ 75,00
Summe (incl. MWSt)	€ 115,00

Für GOE/Sagsaga Mitglieder: Wir erbitten eine Spende von **€ 50,00**. (Beleg wird ausgestellt). (Bis 100 EUR reicht die Überweisung/Zahlung als Spende, ohne Spendenbescheinigung).

Anmeldung und Überweisung bis zum 03. Oktober 2010:

Bitte überweisen Sie den Betrag mit dem Stichwort "GOE/Sagsaga Planspiel Oktober 2010" auf unser Konto bei der HypoVereinsbank
Konto 603709349
BLZ 82020087

Anmeldung per mail: <mailto:info@freyberg-gruppe.de>

Organisation:

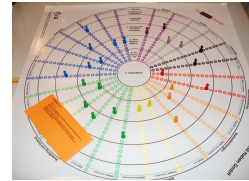
Claudia Schmitz, Cenandu Learning Agency, Köln
Bei Rückfragen: 0049.221.28 23 3 23

Hans-Joachim Freyberg, Freyberg Unternehmensentwicklung, Wetter/Ruhr
Bei Rückfragen: 0049.172.560.9775

Detailinfo über die Planspiele siehe **Anhang**



Planspiele zum Change Management

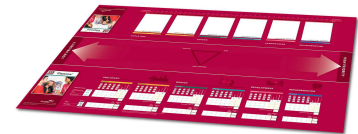


Riva Planspiel SysTeamsChange

Die Teilnehmer strukturieren in SysTeamsChange einen Veränderungsprozess und setzen Maßnahmen gezielt ein. SysTeamsChange simuliert ein Unternehmen im Wandel und bildet somit die Grundlage für herausfordernde, motivierende Lernsituationen. Sowohl kognitive wie auch affektive Lernziele zum Changemanagement können erlebt und vermittelt werden. Mit SysTeamsChange entwickeln die Teilnehmer Kompetenzen zur Steuerung und Bewältigung von Veränderungsprozessen im unternehmerischen Umfeld. Je nach gewünschter Seminarsituation können unterschiedliche Schwerpunkte gelegt werden. Haptische Simulation unterstützt mit Computer-Auswertung. Planspielautoren: Prof. Dr. Willy Kriz, Dornbirn, Dr. Hanja Hansen, Zürich

Das Planspiel wird angespielt. Wir werden ca. vier Stunden erleben. Beim Einsatz im Unternehmen/Organisation kann das Spiel minimal an einem Tag gespielt werden (wenig Zeit zur Reflektion), optimal jedoch mit weiteren Theorie-Einschüben, Praxisbeschreibungen etc. ergänzt werden. Wichtig ist die Reflektion, was bedeutet dies nun für die Teilnehmer und die Organisation, damit ein Transfer und ein Start ins eigene Projekt möglich werden. Dauer 2 Tage.

Celemi Cayenne



Das Planspiel Cayenne lässt ein Großprojekt in einem Unternehmen erleben. Das IT-Team muss nicht nur die technische Lösung vereinbaren, sondern auch die Abstimmungsprozesse dem Steering Committee managen und rechtzeitig die Organisation einbinden. Die wirkliche Herausforderung besteht darin, dass man zwar IT als Projekt planen kann, aber nicht die Reaktion der Betroffenen, die politischen Interventionen einzelner Bereiche, die Doppelbelastung bei Parallelbetrieb. Kurzum, wenn ein IT-Projekt zum Change-Projekt wird, muss man etwas von Change verstehen, auch als Projektleiter. Parallele Teams arbeiten sich durch die fünf Projektphasen und müssen Entscheidungen fällen, die erfasst und analysiert werden. Es geht um Verhalten von Systemen und Hierarchien, weniger von Individuen. Das Planspiel nutzt die Struktur des Projektmanagements – bringt aber gerade die Soft-Interventionen, um den Ablauf positiv oder negativ zu beeinflussen. Ziel ist die Erreichung eines Geschäftswertbeitrages für das Unternehmen.

Das Planspiel wird angeboten von Cenandu. Haptische Simulation unterstützt mit Computer-Auswertung

Das Planspiel kann an einem Tag gespielt werden, sollte aber eine Reflektion eines bereits umgesetzten Changes möglich machen, um auch auf zukünftige oder das nächste Change Projekt vorzubereiten. Bei Einsatz zu einem Change Projekt unbedingt zwei Tage veranschlagen.

Weitere Planspiele zum Thema Change siehe Veranstaltungsliste Planspieltag in Köln vom 11. Oktober 2010 der Sagsaga.